

KISS ANDRÁS: ROBOTÓPIA

Adaptációs javaslatok a projektterv távtanulási környezetben való megvalósításához

Matematika, magyar nyelv és irodalom, informatika, rajz, ének-zene, erkölcsstan és testnevelés tantárgyakra épülő projektterv az 5-8. évfolyam tanulói számára

A projektterv jelentős módosítások nélkül távtanulási környezetben is sikeresen megvalósítható, mivel eredetileg is úgy került kialakításra, hogy az egyes feladatokat a résztvevők, akár iskolán kívül, önállóan is elvégezhessek. Ehhez a diákoknak csak egy okoseszközre és internetelérésre lesz szükségük. A projekt bevezető, érdeklődést felkeltő és az egész tevékenységsorozatot lezáró, értékelő szakasza is megvalósítható online formában, a saját és a tanulóink igényeinek és lehetőségeinek megfelelően módosítva ezen részeket. A jégtörő játékok helyett javasolt egyéb, érdekes online játékok használata (pl.: [Kahoot!](#), [Skribbl](#)). A Seppo alkalmazás megfelelő keretrendszert biztosít a teljes projekt távtanulásban történő megvalósításhoz, ehhez további segítséget, ötleteket találhatunk az alkalmazás egyes funkcióinak kiváltására használható megoldásokat bemutató részben. Az egyes küldetések csoportmunkához lettek tervezve, de akár egyénileg is megoldhatók, csoportban történő munkavégzés esetén érdemes megvizsgálni a tanulói együttműködés lehetőségeit és formáit. (A terv a jelenléti órák hiányában **online kontaktórák** és **otthoni foglalkozások** keretében szervezhető meg. Az otthoni foglalkozások munkaformája lehet az offline osztálytermi gyakorlat során is alkalmazott egyéni, páros, illetve csoportmunka is.)

Javasolt időkeret: 3 online kontaktóra + 7 otthoni foglalkozás

Javasolt hardver: okoseszköz

Javasolt alkalmazások: A projekt megvalósításához javasoljuk valamely [virtuális osztálytermi megoldás](#) használatát.

Projektszakaszok	Produktum (S=segédanyag)	Alkalmazás	Tutorial videó/webinárium/online cikk
1.	online kontaktóra	Discord Kahoot! Google Forms	Bagány Máté: Discord és Ultra Screen Recorder ITMP klubtagoknak Discord szerver létrehozása (pedagógusoknak) Csatlakozás Discord szerverhez (tanulóknak)
	online kontaktóra	Kahoot! Skribbl LearningApps	Telenor HiperSuli: Hogyan használd a Kahoot!-ot (Csanády Szilvia, Vitérus Balázs) Telenor HiperSuli: (Tan)Kockuljunk együtt a LearningApps segítségével! (Kiss András) Nádori Gergely: Online rajzjáték
	otthoni foglalkozás	Google Diák	
	otthoni foglalkozás	VanGoYourself	
2.	otthoni foglalkozás	MTA Központi Fizikai Kutatóintézet honlapja Plastelina	
	otthoni foglalkozás		
	otthoni foglalkozás		
	otthoni foglalkozás	videoklip	
	otthoni foglalkozás	vers (és nyandzsa nyelvű fordítása)	Google Fordító
otthoni foglalkozás	videoklip		
3.	online kontaktóra	Google űrlap (S) közös készített szöveghő (S)	Mentimeter Lovász Dávid: Mentimeter – Egy lépés az élvezhetőbb előadások felé?

Javasolt módszertani webináriumok: Főző Attila László, Jánossy Zsolt (DPMK): [A távtanítás módszertana a digitális munkarendben](#), Főző Attila László (DPMK): [Digitális Témahét – online projektek a távtanításban](#)